

# Tutorial Membuat Stiker "Heyyo makan mie instant!"



# I. Membuat sketsa



## 1A. MEMBUAT POLA

ADALAH MENENTUKAN GARIS DAN BATASAN GAMBAR SECARA KESELURUHAN. TIDAK PERLU DETAIL.

LATIHAN MEMBUAT POLA BISA DILATIH DENGAN SERINGNYA MEMPELAJARI BENTUK HEWAN DAN MANUSIA, BAHKAN BENDA.

## 1B. MEMBUAT SKETSA

ADALAH PENYEMPURNAAN SKETSA DARI POLA SEBELUMNYA.

PERHATIKAN PADA BAGIAN MULUT, SAYA MEMBUAT UKURAN MULUTNYA JAUH LEBIH BESAR LINTUK MENIMBULKAN KESAN SANGAT LEBAR. DALAM PRINSIP ANIMASI, INI DIKENAL SEBAGAI EXAGGERATION.

DALAM TAHAPAN SKETSA INI JUGA PENTING KARENA MEMBUTUHKAN WAWASAN LINTUK MENYAMPAIKAN SEBUAH KESAN. MISALNYA EFEK ASAP YANG MENIMBULKAN KESAN PANAS/ HANGAT.



## 2. Tracing/ Inking



### 2A. MENEBALKAN

ADALAH MENJIPLAK SKETSA YANG SUDAH JADI DENGAN MENEBALKAN DENGAN GARIS YANG LEBIH BERSIH. BISA DENGAN SPIDOL, ATAU DRAWING PEN.

LUNTUK PENGGUNA KOMPUTER/ DIGITAL, KAMU BISA LANGSUNG MEMBUAT GARIS BARU DENGAN MEMBUAT LAYER BARU DIATASNYA.



Layer Ink



Layer Sketsa

mode opacity 50%

### 2A. PEMBERSIHAN (CLEAN UP)

ADALAH MEMBUAT GARIS LEBIH BERSIH DENGAN MENGHAPUS GARIS SKETSA SEBELUMNYA.

ATAU KAMU JUGA BISA GAMBAR DI ATAS KERTAS YANG BARU DENGAN BANTUAN MEJA KACA/ AKRILIK YANG BAWAHNYA SUDAH DITERANGI LAMPU. BIASA DIKENAL DENGAN SEBUTAN 'MEJA TRACING'.

GUNAKAN PENGHAPUS YANG DIKENAL SANGAT BERSIH DALAM MENGHAPUS SEHINGGA TIDAK AKAN MERUSAK KERTAS.



# 3. Coloring

Skema warna dasar :



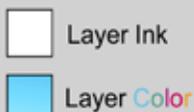
Mode: Normal 100%



## 3A. WARNA DASAR

ADALAH WARNA YANG HARUS KITA JAGA TERHADAP KARAKTERNYA. JANGAN SAMPAI WARNANYA BERLUBAH-LUBAH.

GUNAKAN SELALU LAYER YANG BERBEDA, DAN SELALU DI BAWAH LAYER GARIS.



Skema warna bayangan:



Mode:  
Multiply  
20%



## 3B. WARNA BAYANGAN

ADALAH WARNA YANG MEMBANTU LINTUK MEMPERKUAT DIMENSI DAN KEDALAMAN SEBUAH OBJEK.



Skema warna bayangan:



Mode:  
Color  
Dodge  
20%



## 3C. WARNA CAHAYA

ADALAH WARNA YANG MEMBANTU LINTUK MEMPERKUAT ARAH DATANG CAHAYA DAN MENUNJUKKAN MATERIAL BAHAN DARI OBJEK TERSEBUT.



## 4. Finishing

TAHAP TERAKHIR ADALAH MENAMBAHKAN ORNAMEN YANG DIBUTUHKAN UNTUK MEMBUAT STIKER LEBIH CIAMIK!



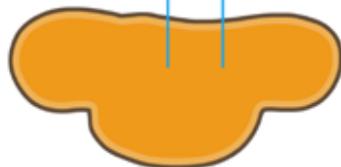
4A. MENAMBAHKAN BORDER MENGESANKAN KELUHAN GAMBAR



4B. MENAMBAHKAN GARIS STROKE TAMBAHAN MENIMBULKAN KESAN STAND OUT (GAMBAR LEBIH SEDIKIT MENCELOK)

**Berdoa Sebelum Makan**

4C. MENAMBAHKAN TEKS MENAMBAHKAN INFORMASI AGAR LEBIH JELAS TUJUAN PEMBUATAN STIKER INI.



4D. MENAMBAHKAN BINGKAI MENJADIKAN TEKS JUGA TIDAK KALAH PENTING DENGAN GAMBAR.

# New Release

54K



RIDWAN SYAHRONI

54K  
HEYYO  
STICKER  
BONUS

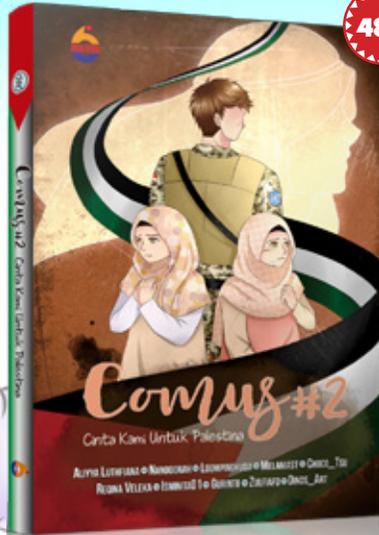
HEYYO!  
KOMIK

# ihSan

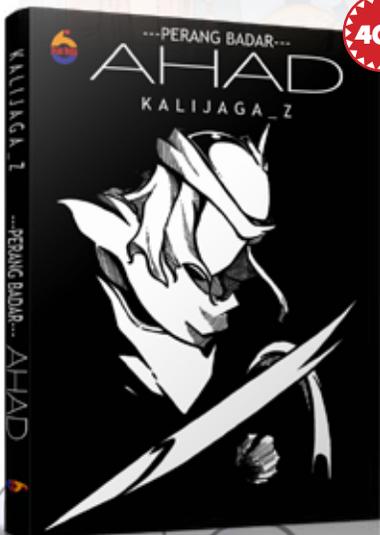
## COMIC



44K



48K



40K



50K



0822-6162-3155



ihsanmediapenerbit



ihsancomicmedia



ihsanmedia.com